

**RICONOSCIMENTO VOCALE
E
SINTESI VOCALE**

Renato Pincio

Il riconoscimento vocale converte l'audio in testo attraverso la dettatura al microfono

La sintesi vocale è una funzione che consente la riproduzione del testo scritto in forma vocale

RICONOSCIMENTO VOCALE CON GOOGLE-CHROME



GOOGLE DOCS (account google)



VOICE NOTE II



SPEECHNOTES (riconosce la punteggiatura)



WEB SPEECH API

SINTESI VOCALE



TTSREADERX IN-PAGE

(pagine web dal browser Chrome e PDF caricando il file nella piattaforma)

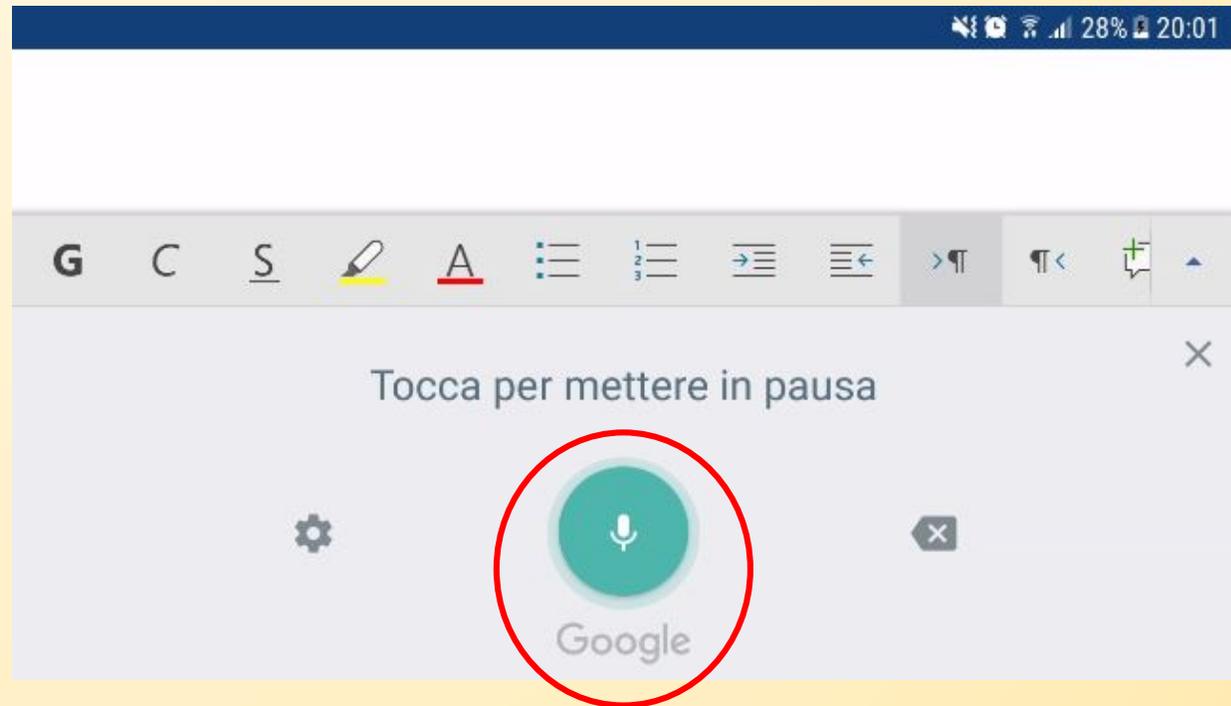


NATURAL READER

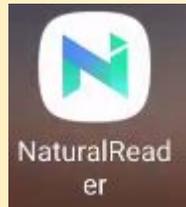
(legge anche la punteggiatura. Limite di 20 minuti al giorno nella versione free)

Riconoscimento vocale con il sistema operativo Android

In qualsiasi applicazione dove è possibile digitare testo, appare la finestra con i relativi tasti, tra i quali c'è anche il tastino con il simbolo del microfono. Basta attivare il microfono e dettare il testo. Non viene riconosciuta la punteggiatura.

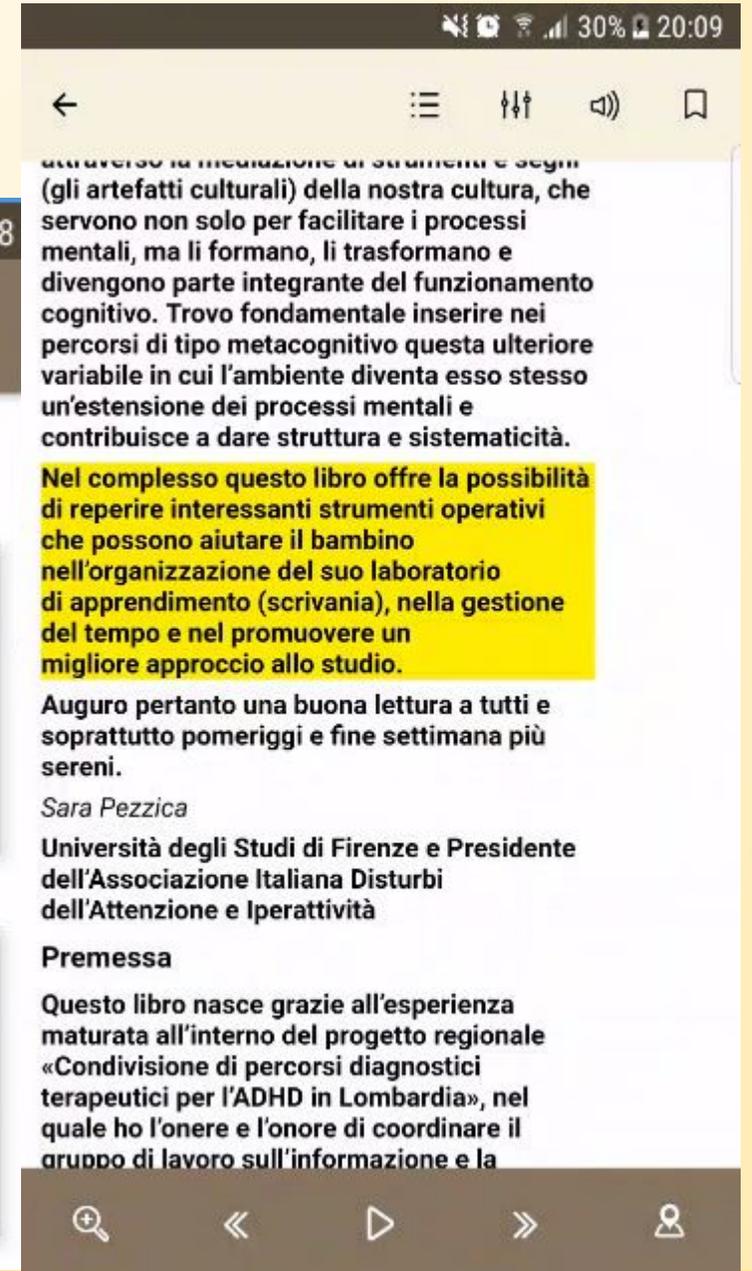
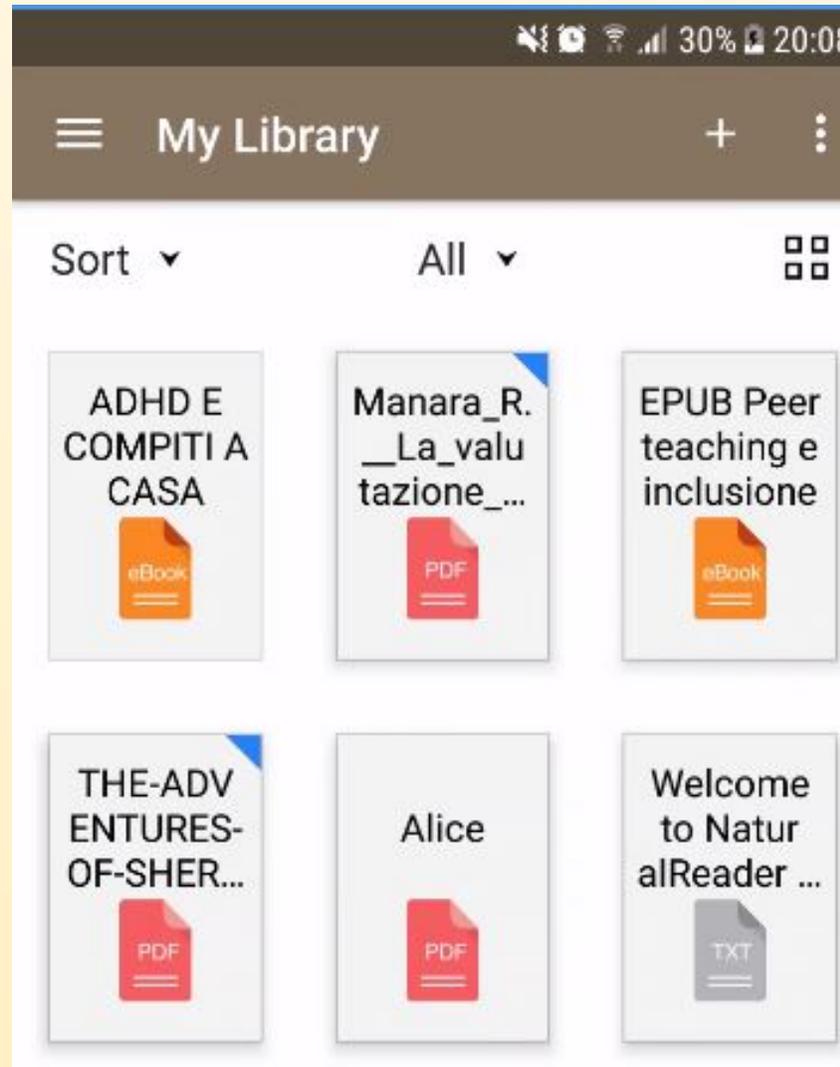


Sintesi vocale per Android



NATURAL READER

Converte qualsiasi testo scritto in parola. Supporta oltre 20 lingue. E' possibile regolare la velocità di lettura, la dimensione del carattere e scegliere tra più di 50 voci.





VideoAnt

VideoAnt

Video lezioni

Applicazione web free che permette di inserire annotazioni testuali a video presenti in rete.

- Funzioni semplici
- Condivisibilità
- Sincronizzare al video commenti testuali
- Approfondire le parti più importanti della video lezione
- Stimolare il confronto e il senso critico degli studenti

Si può accedere direttamente all'applicazione con un proprio account, senza la necessità di registrarsi (è consigliabile utilizzare il browser CHROME per ottimizzare le prestazioni dell'applicazione)

Accedi con...



Università del Minnesota



Google



Facebook



Twitter [solo account esistenti]

Iniziare



L'app [umn.edu](#) richiede di:



Gestire l'account YouTube



Chiede il consenso di gestire l'account You Tube

Vuoi consentire l'accesso a umn.edu?

Se fai clic su **Consenti**, autorizzi questa app a utilizzare le tue informazioni nel rispetto dei relativi termini di servizio e norme sulla privacy. Puoi rimuovere questa app o qualsiasi altra app che ha accesso al tuo account nella pagina [Account personale](#)

Cliccare su **CONSENTI**

ANNULLA

CONSENTI

Accettare i termini Per accettare i termini del presente Accordo, fare clic su **"Accetto"** . Facendo clic su "Accetto" si intende l'accettazione di tutti i termini del presente Accordo e di tutti i termini dell'informativa sulla privacy forniti nel sito Web di Office for Technology Commercialization all'Informativa sulla privacy. Accetti di ricevere elettronicamente le comunicazioni richieste dall'Università del Minnesota; e accetti di ricevere annunci pubblicitari mirati e e-mail periodiche, a meno che tu non abbia optato per altri in base all'Informativa sulla privacy. Se non si accettano questi termini, fare clic su "Annulla".

Annulla

Essere d'accordo

Load New Ant

Enter the URL of a video file or YouTube video...

LOAD

OR



Browse My YouTube Uploads

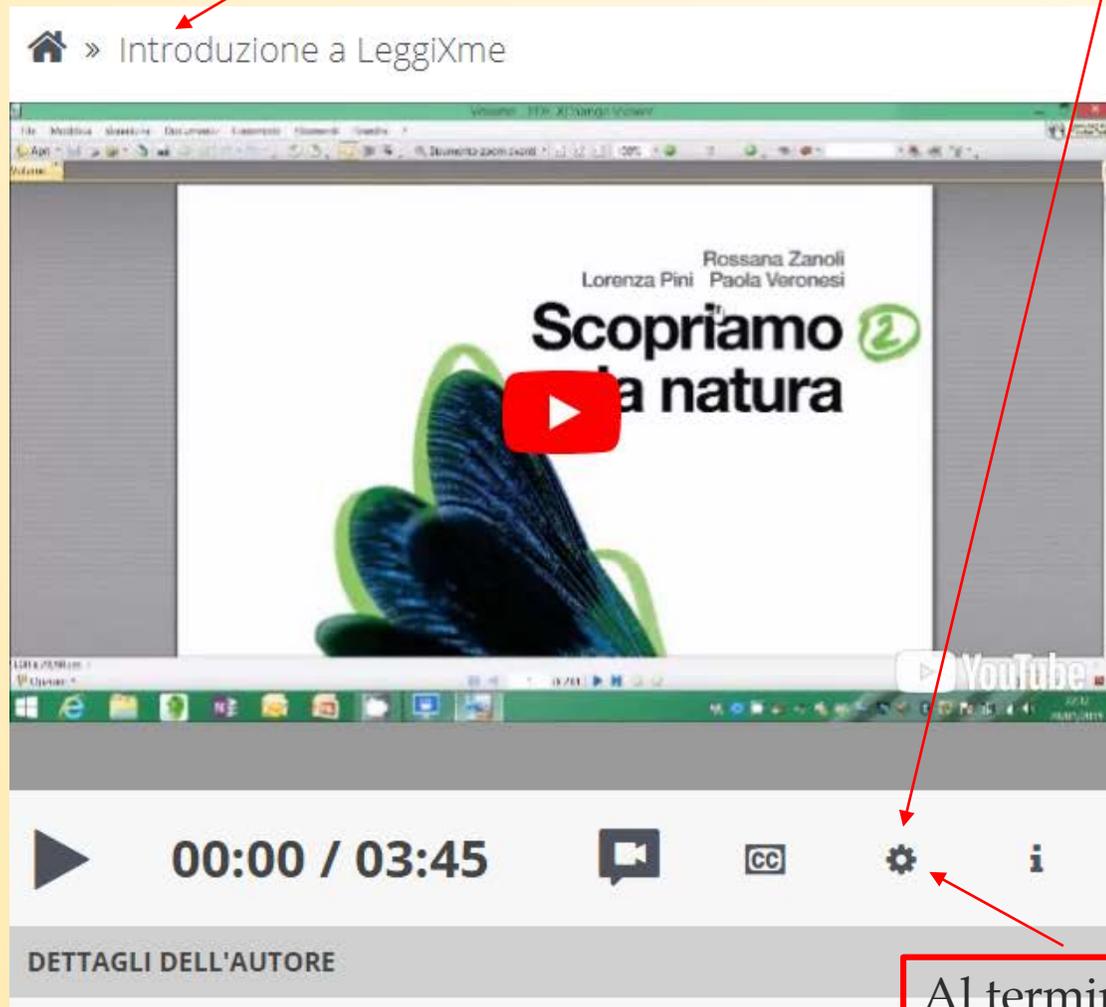
Accettare i termini di utilizzo

Scrivere o incollare l'URL del filmato da elaborare e cliccare su LOAD

Oppure accedere a precedenti caricamenti di video da Youtube

Questa è la finestra che appare con il video selezionato

Il titolo del video si può modificare anche in IMPOSTAZIONI ANT



Istruzioni per inserire le annotazioni

Non ci sono annotazioni per questa Ant

Per iniziare a commentare questo video:

- 1 Avviare il video premendo Play
- 2 Quando sei pronto per aggiungere un'annotazione, fai clic su 
- 3 Compila il modulo di annotazione, quindi fai clic su "Salva"

Al termine delle modifiche cliccare sul tasto IMPOSTAZIONI

Aggiungi annotazione

Attiva / disattiva informazioni

Avvia il video e visualizza i tempi



Attiva i sottotitoli codificati

IMPOSTAZIONI ANT

GENERALE

TITOLO
Introduzione a LeggiXme

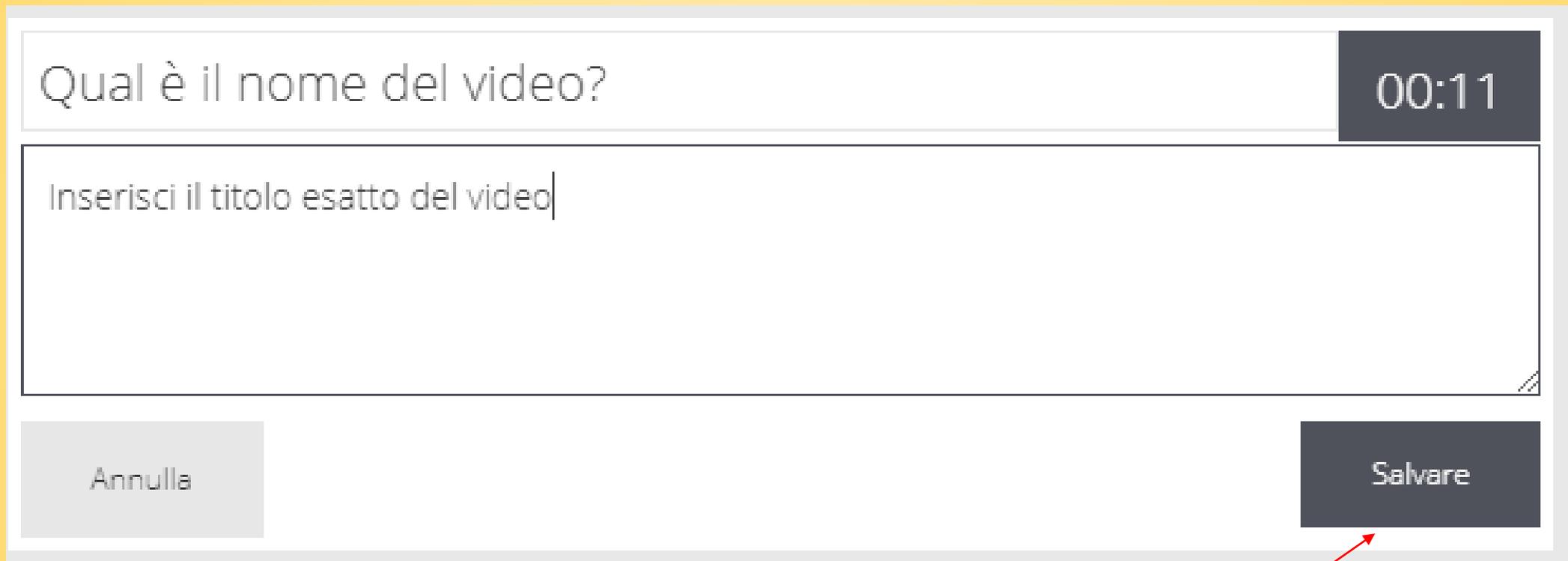
DESCRIZIONE OPZIONALE

INCORPORA ED ESPORTA

CONDIVIDERE

VICINO

Quando si preme il pulsante  appare la seguente finestra dove è possibile inserire, ad esempio, un titolo e un commento



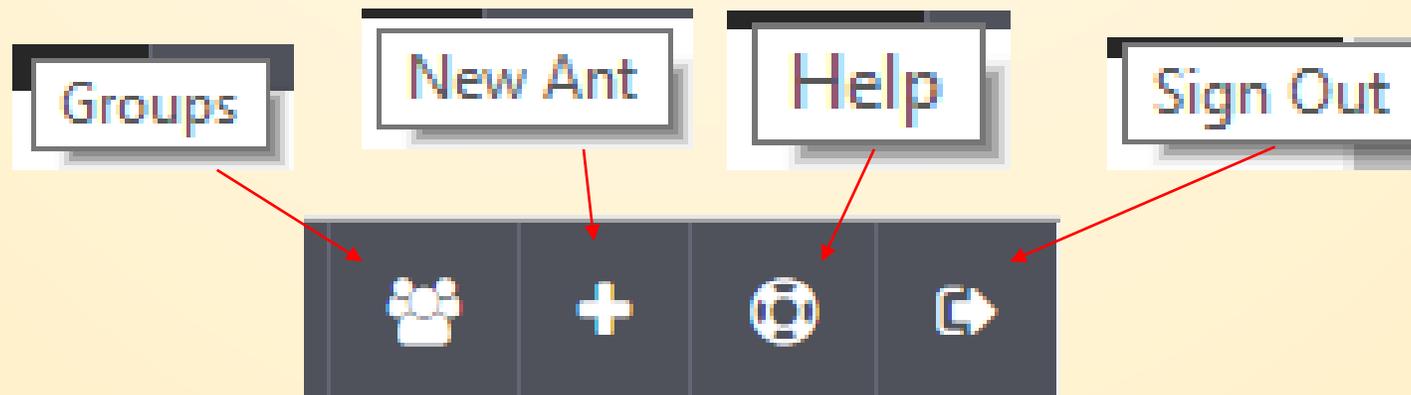
Qual è il nome del video? 00:11

Inserisci il titolo esatto del video|

Annulla Salvare

Terminato l'inserimento cliccare su SALVARE, il video si riavvierà automaticamente e ci permetterà di continuare l'inserimento di altre annotazioni

Alla fine del lavoro non è necessario salvare in quanto questa operazione avviene automaticamente. In alto a destra si trova il seguente pannello dei comandi:



Nella dashboard appariranno tutti i nostri filmati, e da IMPOSTAZIONI si può accedere al pannello per effettuare le scelte di condivisione ed esportazione

tutti - i miei video - condivisi con me - nuovo video

ALL

MINE

SHARED WITH ME

+ NEW ANT

Report di
condivisione,
commenti ed
impostazioni attive

renatopincio@gmail.com
Public
YouTube
3 Annotations by 1 Person
Shared with 0 People

Video di prova



URL del video

SHARE

SHARE URL

https://ant.umn.edu/vyjorclhya

SHARED WITH...

pubblico

solo visione

Public

ANNOTATE
ANNOTATE
VIEW
PRIVATE

Renato Pincio <renatopincio@gmail.com> (owner)

This Ant has not been shared...

privato

ADD USERS...

Enter one or more emails separated by commas or spaces

ANNOTATE

Si possono aggiungere
collaboratori e decidere se
possono solo visionare o scrivere

ADD GROUP(S)

-- SELECT GROUP --

ADD A MESSAGE

Si può aggiungere un
messaggio alla email d'invito

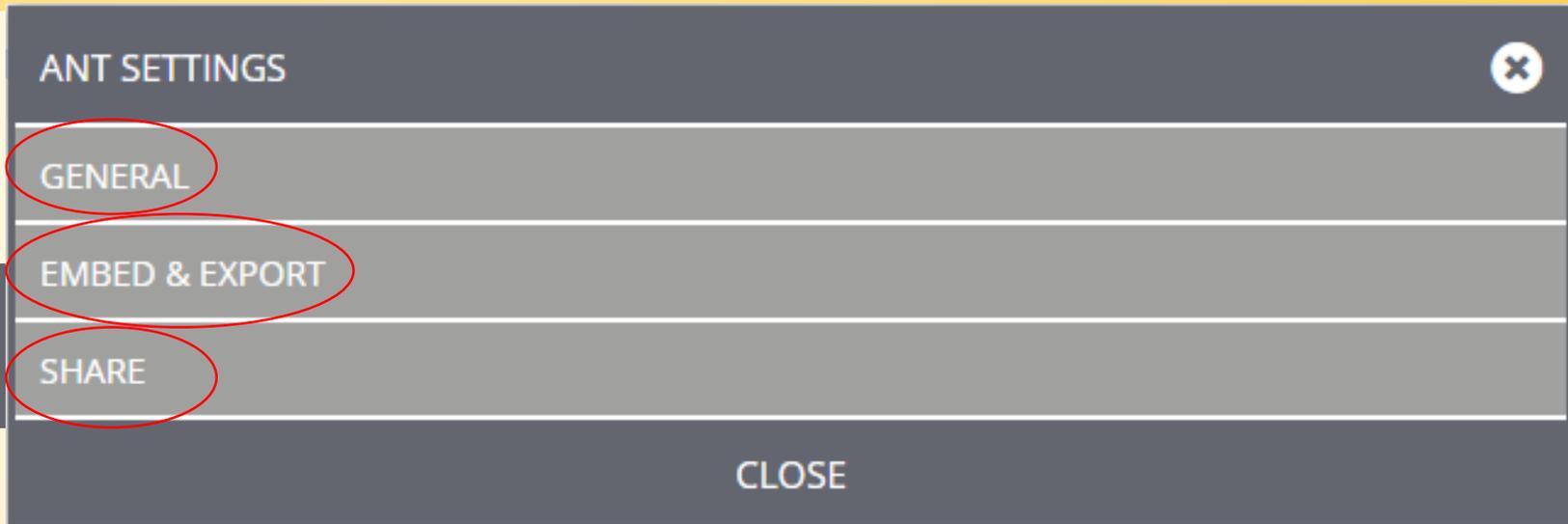
Cancel

Share

Alla fine cliccare SHARE per condividere

CLOSE

Da impostazioni si accede al seguente pannello con tre opzioni principali



Dal pannello GENERALE è possibile inserire il titolo e una descrizione

A screenshot of the "GENERAL" settings panel. The "GENERAL" tab is highlighted with a red box. It features a "TITLE" field with the text "Video di prova" and a "DESCRIPTION" field with the text "Leggixme". The "DESCRIPTION" field has a small "OPTIONAL" label to its right.

Dal pannello EMBED CODE è possibile esportare le annotazioni in diversi formati di testo ed ottenere il codice Embed da inserire nel nostro sito o blog

A screenshot of the "EMBED & EXPORT" settings panel. The "EMBED & EXPORT" tab is highlighted with a red box. It shows an "EMBED CODE" field containing an iframe snippet: `<iframe src="https://ant.umn.edu/embedded/apdyoyigqf" height="975px" width="100%" scrollin`. Below this is an "EXPORT" section with four buttons: "TEXT", "RSS", "JSON", and "XML".



EDPUZZLE

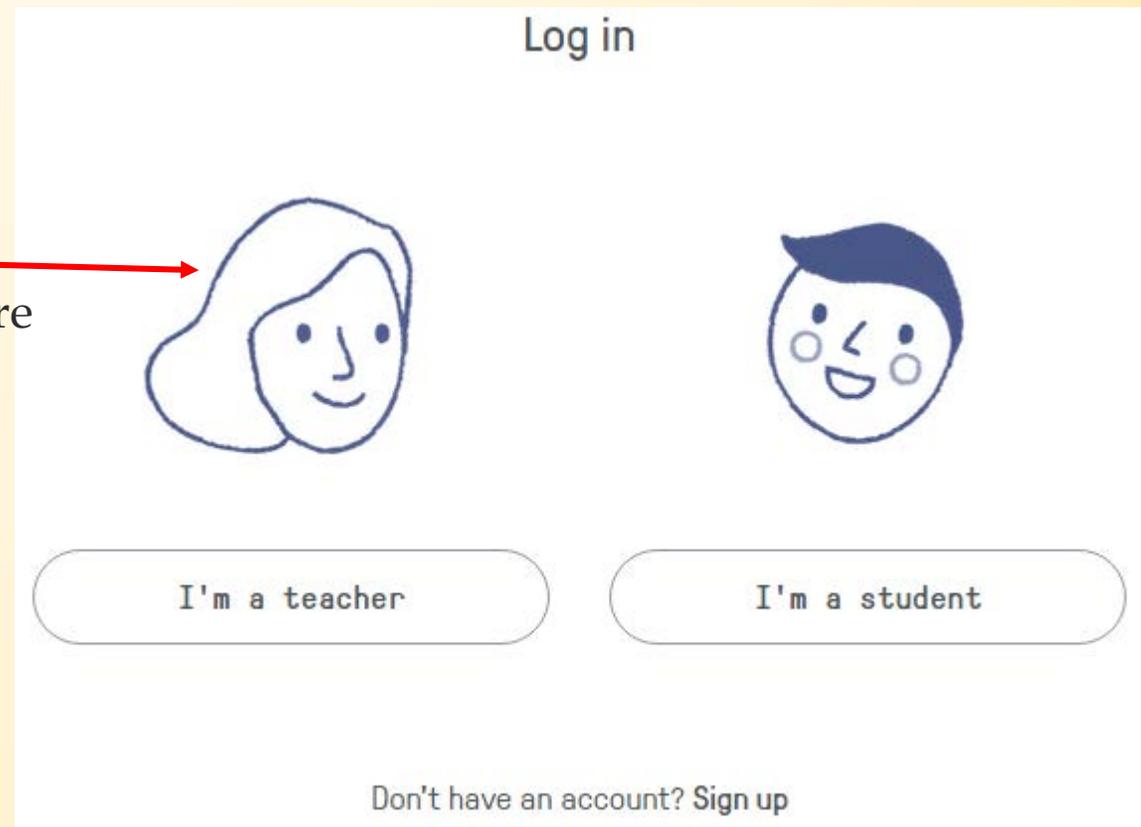
Video lezioni

Renato Pincio

Se si accede per la prima volta cliccare sul pulsante INSEGNANTE o STUDENTE.

Cliccando sul pulsante "START TUR" si potranno vedere le principali funzionalità dell'applicazione.

Al termine, per accedere alle funzionalità, cliccare su "CREA LA MIA PRIMA LEZIONE".



Teacher

 Google  Edmodo

or

Email

This value should be a valid email.
The email is required

Password

The password is required

[Log in](#)

[Forgot password?](#) | [Sign Up](#)

Si può accedere direttamente con un account di Google o di Edmodo, oppure inserendo nuove credenziali (è consigliabile scegliere quest'ultima opzione).

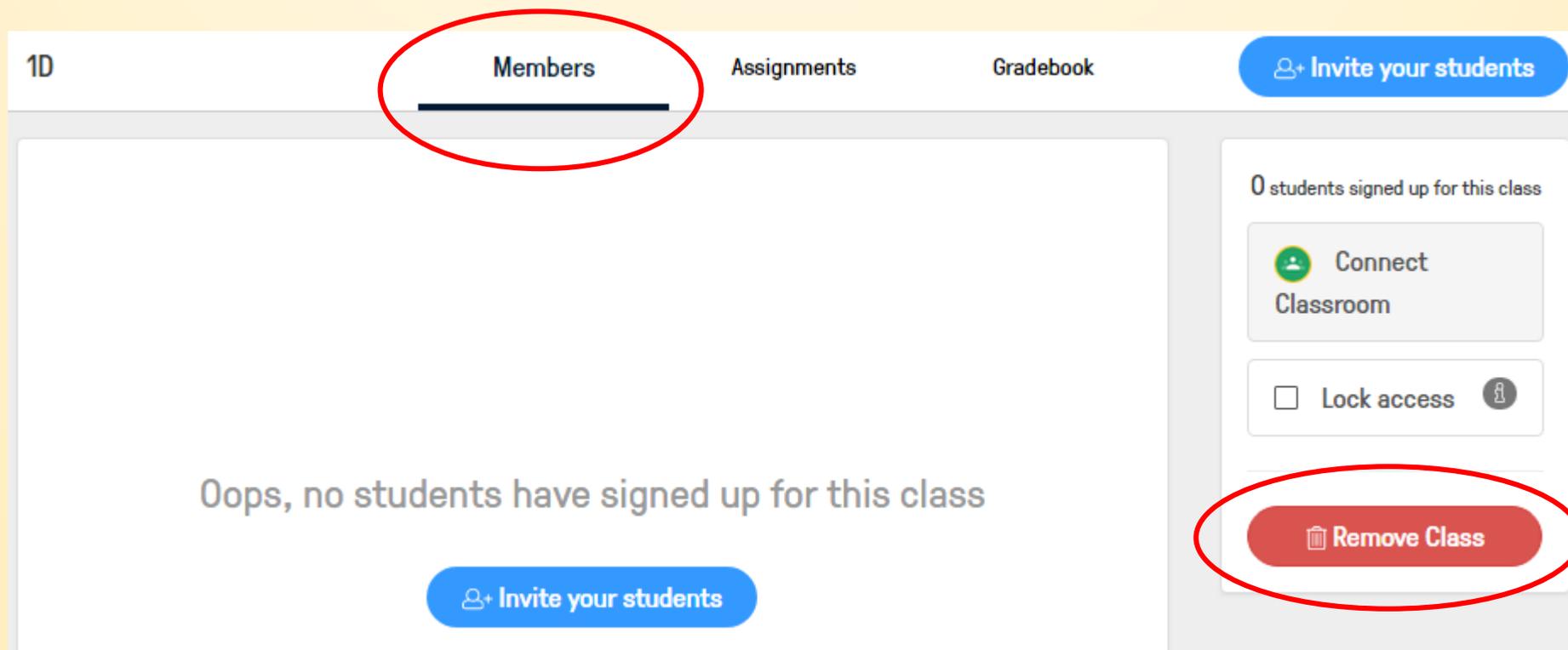
Quando si accede per la prima volta si apre una schermata che illustra gli strumenti che mette a disposizione Edpuzzle e come utilizzarli. Al termine della visione chiudere questa finestra e riaprirne una nuova.

Creare la classe e confermare cliccando sul segno di spunta posizionato a lato.

Verrà visualizzata la modalità di condivisione con gli studenti (tramite codice, che gli studenti potranno inserire nel loro account di Edpuzzle o tramite link, che può essere condiviso o semplicemente copiato).

The screenshot displays the Edpuzzle interface for creating a class. At the top, there is a red oval highlighting two elements: a button labeled '+ Add class' and a text input field labeled 'Class Name' with a checkmark icon to its right. Below this, a red box highlights the 'Invite your students' section. This section features a blue button with a person icon and the text 'Invite your students'. Underneath, the heading 'Your students can join the classroom by' is followed by two options: 'Entering this code in their account' with the code 'bobobib' displayed in large font, and 'Visiting this link' with the URL 'https://edpuzzle.com/join/bobobib' shown in a grey box. Below the link are three social sharing icons: a green person icon, a blue Twitter icon, and a red email icon.

Attraverso il pulsante in alto a destra "MEMBRI" è possibile vedere chi è iscritto alla nostra classe. Cliccando su questo pulsante è inoltre possibile rimuovere la classe attraverso il pulsante "RIMUOVI CLASSE".



Dalla pagina principale è inoltre possibile scegliere le materie e selezionare il grado scolastico. Nella parte centrale saranno visualizzate le lezioni assegnate alla classe selezionata.

The screenshot displays a classroom management interface. On the left, a dropdown menu for subject selection is open, listing various subjects. The 'Special Education' option is currently selected and highlighted in blue. The main interface shows the class '1B' and the 'Assignments' tab is active. A 'Class locked' button is visible in the top right corner. Below the class name, there are sections for 'Due Soon' and 'Upcoming' assignments. The 'Due Soon' section contains one assignment: 'ZAAC L01', which includes a thumbnail image of vegetables, a progress indicator at 0%, and buttons for 'Progress' and 'Share'. The 'Upcoming' section is currently empty.

Assignment	Due	Completed	
 ZAAC L01 Watch as a student Allow Skipping Delete	 Add		Progress Share

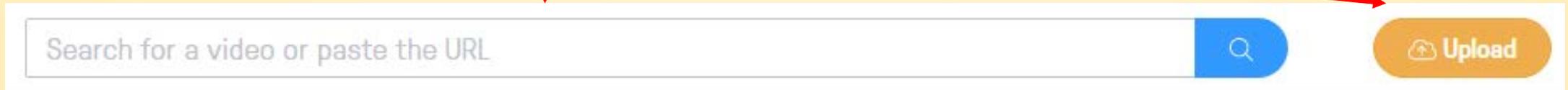
Cliccando sul tasto in alto "RICERCA" è possibile accedere a contenuti realizzati con Edpuzzle e resi pubblici da altri utenti. Questi video possono essere modificati e riadattati in base alle nostre esigenze. Nella sezione a sinistra è possibile selezionare, a scelta, uno dei repository dove è possibile trovare video in rete.

The screenshot displays the Edpuzzle user interface. At the top left is the Edpuzzle logo. To its right are navigation links for "Search", "My Content", and "My Classes". Below the logo, the page is titled "Secondaria 1 grado" (Secondary 1st grade). A progress indicator shows "10 school lessons left" and an "Upgrade" button. The main content area is divided into "Curriculum" and "My School Videos". The "Curriculum" section features the heading "Edpuzzle's Curriculum" and the text "The best curated content for your classes. Proven to work by thousands of teachers." Below this, three circular icons represent "Elem School", "Middle School", and "High School". A "Help Center" button is located at the bottom right. On the left side, a sidebar lists "Channels" under "PRIVATE" (My School) and "PUBLIC" categories. The "PUBLIC" list includes Edpuzzle, YouTube, Khan Academy, National Geographic, TED Talks, Veritasium, Numberphile, and Crash course. A red box highlights the "PUBLIC" list, and two red arrows point from the text on the left to the "Search" button and the "PUBLIC" list.

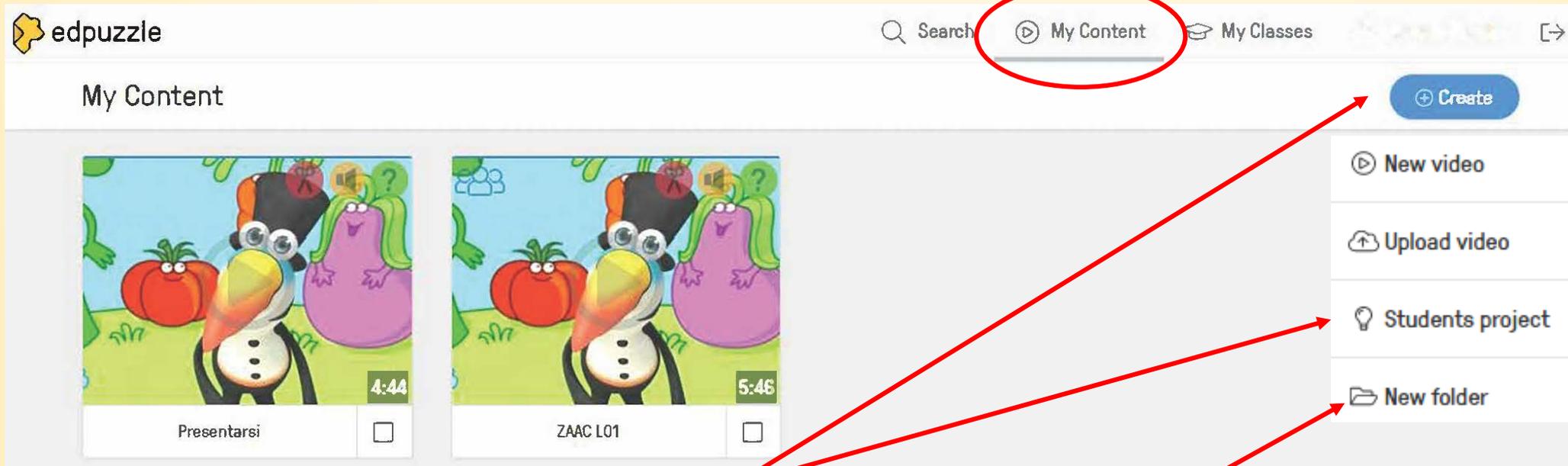
Cliccando sopra il video è possibile vedere un'anteprima e decidere di utilizzarlo, copiarlo o condividerlo così com'è (i comandi COPIA e USALO appaiono al passaggio del mouse sul video, anche senza vedere l'anteprima).



Un altro modo per effettuare la ricerca di un video è quello di inserire una parola chiave o l'URL nel riquadro di ricerca posto in alto, oppure cliccando sul tasto "CARICARE" è possibile inserire un video presente sul nostro computer.



Cliccando sul pulsante in alto “IL MIO CONTENUTO” è possibile vedere tutti i nostri video, sia quelli già preparati sia quelli in fase di ultimazione.



Il pulsante “CREARE” permette di caricare video presenti sul nostro PC fino ad un massimo di un giga byte. Selezionando il pulsante “PROGETTO STUDENTI” si può assegnare agli studenti il compito di preparare loro stessi una lezione, in base alle nostre richieste e ai nostri consigli.

Infine, cliccando su “NUOVA CARTELLA” si possono creare nuove cartelle per gestire e organizzare i nostri contenuti e le nostre lezioni.

Per realizzare il video:

1. selezionare il video, si aprirà una pagina di editing del video



In alto a sinistra è possibile rinominare il titolo della lezione

la seconda funzione, con il simbolo del microfono, è il comando **AUDIO TRACK** che permette di sostituire l'intera traccia del video con la registrazione della nostra voce

la prima funzione, con il simbolo della forbice, è il comando **CROP**, che permette di selezionare una parte del video e di tagliarla



l'ultimo, con il simbolo del ?, è il comando **QUIZZES**, che permette di intervallare il video con delle domande.

Per realizzare la video lezione non è necessario utilizzare tutti i comandi.



Selezionare il comando **CROP** e spostare le due barre rosse per selezionare la parte di video sulla quale si vuole creare la lezione, il taglio che si può effettuare è unico, quindi si può scegliere solo l'inizio e la fine del video. Terminata la selezione *non è necessario salvare* in quanto l'applicazione salva automaticamente il lavoro, comunque in ogni caso è possibile salvare cliccando sul tasto in alto a destra **SALVA**.



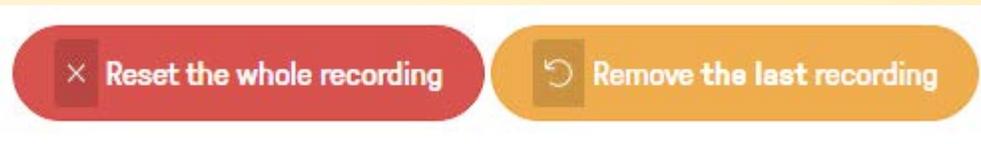
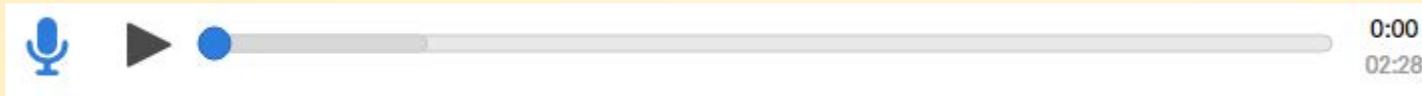
Saved a few seconds ago

Save

Finish



Selezionare il comando *AUDIO TRACK* se si desidera sostituire l'audio originale con la nostra voce, la traccia audio sostituirà per intero quella originale. Per registrare basta cliccare sul pulsante del microfono che si trova in basso accanto al pulsante *PLAY*. Si può cliccare sul pulsante *PAUSA* per riprendere la registrazione in un secondo momento oppure eliminare l'ultima parte di registrazione effettuata, oppure ancora eliminare tutta la registrazione.





Selezionare il comando *AUDIO NOTE* per inserire, con la nostra voce, note audio, intervallate all'audio originale del video. Una volta inserita una nota audio il video verrà momentaneamente messo in pausa e si sentirà la nostra voce.

Per inserire una nota audio basta visualizzare il video e spostare la barra gialla nel punto in cui vogliamo inserire la nota e cliccare sul simbolo del microfono. Una volta conclusa la registrazione cliccare su *STOP*.

Si possono inserire altre note audio seguendo sempre la stessa procedura.

Anche qui è possibile decidere se eliminare l'ultima nota audio inserita pure eliminare tutte le note.

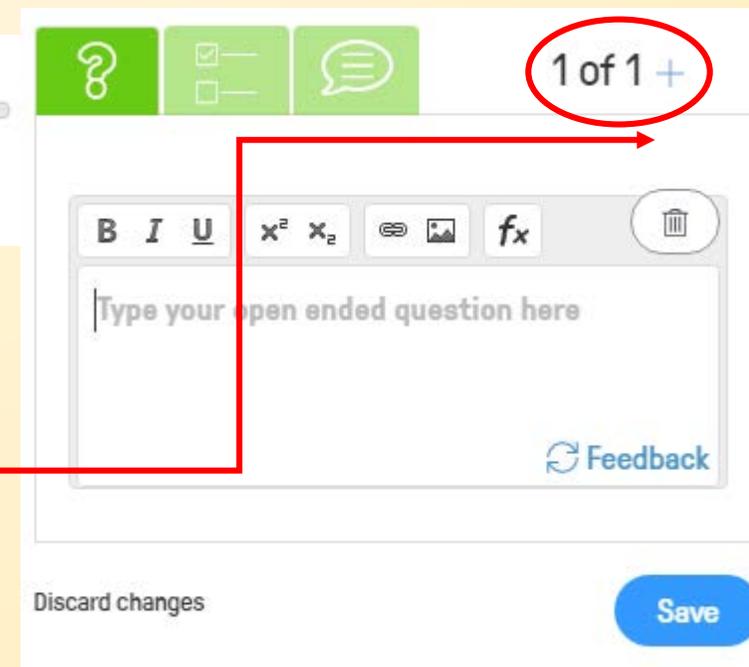




Selezionare il comando **QUIZZES** per inserire domande. Spostare la barra verde nel punto in cui si vuole inserire una domanda e cliccare sul punto di domanda. Sulla destra apparirà l'editor dove è possibile inserire tre tipologie di domande: a risposta aperta, a scelta multipla oppure inserire semplicemente dei commenti. È possibile inoltre inserire un link per visualizzare documenti, pagine Web o immagini.



Per inserire altre domande nello stesso punto basta cliccare sul tastino + in alto a destra.



Alla domanda si può anche associare una nota audio nella quale si potrebbe, per esempio, leggere la domanda e le opzioni di risposta, per far ciò bisogna guardare il tempo esatto in cui viene posta la domanda, andare nella sezione **AUDIO NOTE**, verificare che la barra gialla sia nella posizione esatta e cliccare sull'altoparlante per registrare la nota. Così facendo sia la domanda che la nota vocale si attivano contemporaneamente.

Per quanto riguarda la valutazione delle domande Edpuzzle valuterà in automatico quelle a scelta multipla mentre noi dovremmo valutare le domande a risposta aperta.

Alla fine del lavoro, per sicurezza, cliccare sul pulsante **SALVA** e successivamente su **FINE**.



A questo punto si può decidere se assegnare questa lezione video ad una delle nostre classi oppure di condividere il video.

Assign to a class or **Share with anyone**

Track your students' answers, who viewed your video and how many times!

Who is going to do it

<input type="checkbox"/> Add class	<input type="checkbox"/> 1A 
<input type="checkbox"/> 1B 	<input type="checkbox"/> 1D 

Superpowers

<input checked="" type="checkbox"/> Prevent skipping 
<input type="checkbox"/> Due date 

Later **Assign**

Se si assegna la lezione ad una classe è possibile valutare il lavoro dei nostri studenti, se invece si opta per una condivisione semplice gli studenti vedranno la lezione ma non avranno la necessità di loggarsi e noi non potremmo vedere il loro lavoro.

Share with anyone

Se si seleziona la modalità semplice ci verranno proposte due modalità di condivisione, la prima ci indica il link del video (basta copiare e incollare), la seconda serve per incorporare il link all'interno di una pagina Web o di un blog.

Assign to a class

or

Share with anyone

Progress won't be saved but there will be immediate feedback anyway!

Link Perfect for sharing with your colleagues!

<https://edpuzzle.com/media/5ab148dfe241ea40ea12638f>

Embed Code For embedding on your website or blog

Medium

```
<iframe width="470" height="402"
src="https://edpuzzle.com/embed/media/5ab148dfe241ea40ea12638f"
frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```



Se invece si opta per assegnare la lezione ad una classe si può decidere di assegnarla ad una delle classi che abbiamo creato oppure crearne una nuova, si può inoltre decidere di impedire lo *SKIPPING*, ovvero di impedire agli studenti di procedere velocemente o di saltare passaggi mentre stanno visualizzando la lezione.

The screenshot shows a lesson assignment interface. At the top, there are two buttons: "Assign to a class" (highlighted in blue) and "Share with anyone". Below this is the text "Track your students' answers, who viewed your video and how many times!".

The section "Who is going to do it" contains a table with the following items:

<input checked="" type="checkbox"/> + Add class		
<input type="checkbox"/> 1B	<input type="checkbox"/> 1A	<input type="checkbox"/> 0
	<input type="checkbox"/> 1D	<input type="checkbox"/> 0

The section "Superpowers" contains two options:

- Prevent skipping
- Due date

At the bottom, there are two buttons: "Later" and "Assign".

Si può stabilire una data entro la quale i nostri studenti devono svolgere la lezione assegnata e decidere se la nostra lezione deve essere visualizzata subito oppure rimandare la pubblicazione in un tempo successivo.

Alla fine si può decidere di vedere in anteprima la lezione così come verrà visualizzata dai nostri studenti