



# GEOMETRIKO

è...





**...seleziona le persone!**

**prof. Bruno D'Amore**





...social!

prof. Angelo Guerraggio





... è GeomEtiko!

prof. Piergiorgio Odifreddi



... sia la sfiga che il c... hanno  
un limite

prof. Bruno D'Amore





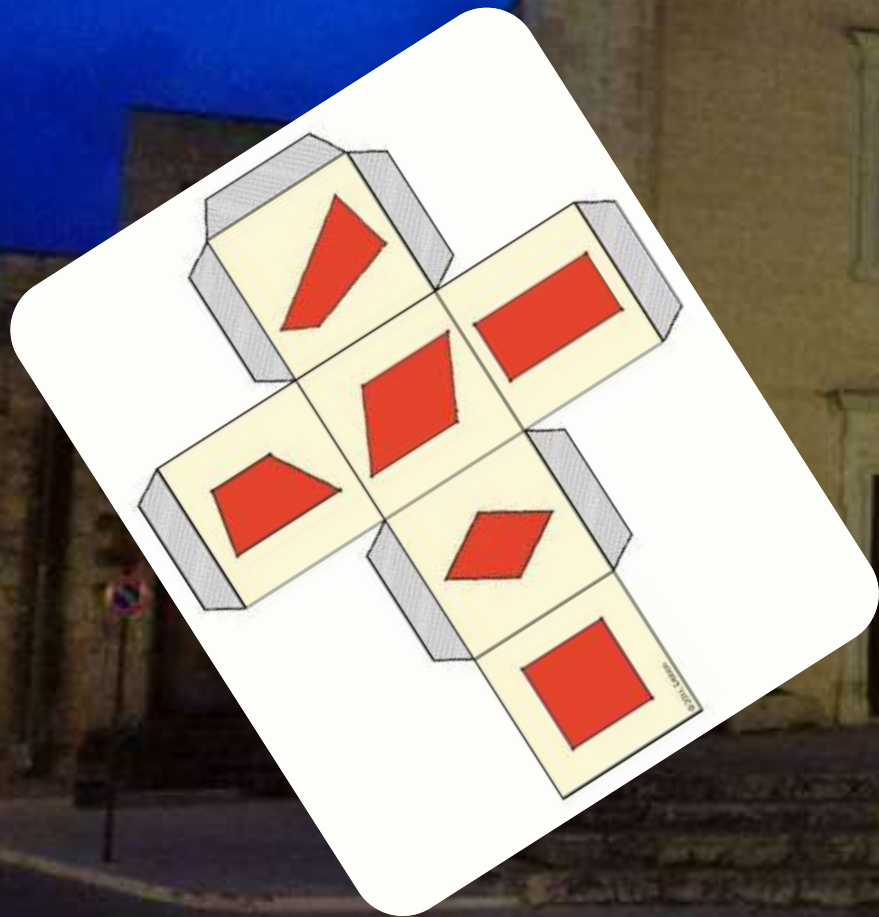


... è inclusivo!

prof. Angelo Guerraggio



# Strumenti di gioco



**Carte Quadrilatero**

**Flash Card**

**Carte d'Attacco**

**CAPRONE UGO**  
8  
Giocare subito.  
Pensa una faccia del poliedro e  
dimostrare che un poliedro non se  
risponde come il caprone Ugo.  
Risponde in 1 minuto a una  
domanda di livello che ti farà  
il giocatore alla tua destra.  
Se sbagli: faccetta geometrica!

**QUADRATO**  
9  
A B C D  
Forza: +++++  
Punti: 100

**CARTA PROPRITA**  
9  
Se da questo Attacco  
difenderti vorrai  
un Quadrilatero con:  
4 Lati Congruenti (≅)  
4 Angoli a 2 a 2  
Congruenti (≅)  
scartar dovrà!  
LIVELLO I/II/III

Attacco  
ti vorrai,  
tamente il  
adrilatero così  
definito:  
Quadrilatero con  
Due Lati Opposti  
Paralleli (//) e Lati  
Obliqui Congruenti (≅)  
scartar dovrà!  
LIVELLO I/II/III



# Come inizia una partita?

## Chi vince?

**CAPRONE UGO**



*Giocami subito,  
pena una Fuclata geometrica!  
Dimostrami che in geometria non sei  
ignomante come il caprone Ugo!  
Rispondi in 7 minuti a una  
domanda di teoria che tifarà  
il giocatore alla tua destra.  
Se sbagli: Fuclata geometrica!*



- **Regola del Caprone Ugo**
- **Regola del Minimo Sindacale**
- **Regola dell'Assortimento**
- **Regola del Fair Play**
- **Regola del Sopravvissuto**
- **Sorteggio della Speranza**
- **Mossa di Lazzaro**





An aerial photograph of a village nestled in a valley. The buildings are mostly multi-story structures with brown roofs. The surrounding landscape is lush green with rolling hills and dense trees. The sky is clear and blue.

# **FINALI REGIONALI CASTO 4 MARZO 2018**



All'indirizzo [geometriko.altervista.org/](http://geometriko.altervista.org/)  
i seguenti materiali gratuiti integrativi:

01. [Riepilogo Regole Geometriko + Partita Simulata](#)
02. [Precisazioni sull'Uso Corretto delle Flash-Card](#)
03. [Programma Torneo di Classe e Istituto \(Scuola Primaria\)](#)
04. [Programma Torneo di Classe e Istituto \(Sec. 1°,2°\)](#)
05. [Gli Arbitri di Geometriko + Modello per Referto Arbitrale](#)
06. [Schemi di Tornei di Classe e di Istituto \(Scuola Primaria\)](#)
07. [Schemi di Tornei di Classe e di Istituto \(Scuola Secondaria\)](#)
08. [Coordinatori Regionali di Geometriko: Notizie dalle Regioni](#)
09. [Geometriko Progetto 2018](#)
10. [Iscrizione III Torneo Nazionale di Geometriko \(Bando\)](#)